

# SPECIFIKACE PRO PŘÍPRAVU DAT

## OBECNÉ NASTAVENÍ SOUBORŮ:

- barevný režim: CMYK / Grayscale / Pantone
- Nevkládat ICC profily
- nastavení rastrových efektů dokumentu: 300 dpi
- data dodávat bez trappingu
- rozlišení vložených bitmap: min. 300 dpi
- rozlišení vložených jednobarevných bitmap (perovka): min. 600 dpi
- data připravit do schválené konstrukce/zákresu (výkresy vám dodá oddělení konstrukce)
- neměnit barvu zákresu
- vrstvu zákres nechat v nejvyšší vrstvě, zapnout přetisk
- zamknout vrstvu zákres (zamezí nechtěné deformaci při zpracování grafiky)
- spadávka 3mm (pro vlnitou lepenku 5 mm) - přesah objektů přes kraje zákresu
- pro složenou černou použít složení C60/M40/Y40/K100 (zajistí stabilní tisk)
- velké plochy ve CMYKu (např.: pozadí krabičky) doporučujeme převést do Pantone
- max. součet barev (TAC) pro offset: 320%
- rastrovat komplikované vektorové ilustrace
- nenechávat v datech zbytečné skryté objekty

### Minimální tloušťka linek

- jednobarevná ve 100 % (pozitivní): min. 0,25pt
- bílá (negativní): min. 0,35pt

### Velikosti písma

- jednobarevný text ve 100 %: 5 pt – závisí na fontu písma
- bílý text: 6 pt – závisí na na fontu písma

### Velikost písma pro potravinářské výrobky

viz. Nařízení EP a Rady EU 1169/2011: Článek 13

Způsob uvádění povinných údajů

1. Aniž jsou dotčena opatření přijatá na vnitrostátní úrovni podle čl. 44 odst. 2, vyznačují se povinné informace o potravině na viditelném místě tak, aby byly dobře viditelné, snadno čitelné, a je-li to vhodné, nesmazatelné. Nesmějí být žádným způsobem skryty, zastřeny ani přerušeny jiným textem nebo vyobrazením či jiným zasahujícím materiálem ani od nich nesmí být odváděna pozornost.
2. Aniž jsou dotčeny zvláštní předpisy Unie týkající se určitých potravin, jsou-li povinné údaje stanovené v čl. 9 odst. 1 uvedeny na obalu nebo na etiketě k němu připojené v dobře čitelné podobě, vytisknou se na nich písmem, jehož výška malého písmene „x“, jak je definována v příloze IV, činí nejméně 1,2 mm.
3. V případě obalů nebo nádob, jejichž největší plocha je menší než 80 cm<sup>2</sup>, činí výška malého písmene „x“ písma uvedeného v odstavci 2 nejméně 0,9 mm.

## PŘÍPRAVA PODKLADŮ PRO TECHNOLOGIE A ZUŠLECHTĚNÍ

### **PRINDOR (STUDENÁ RAŽBA)**

**Aplikace metalického pigmentu na požadovaný materiál bez nutnosti výroby drahých štočků.**

Čím tmavší barvy, tím méně viditelný metalický efekt (TAC max. 240%).

Tloušťka tahů pozitiv – min. 0,4 pt.

Tloušťka tahů negativ (bílá čára na prindorovém pozadí) – min. 0,45 pt.

Stříbrnou fólii lze přetisknout tiskovými barvami pro docílení jiného, než stříbrného metalického efektu.

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude nanesen prindor.

Prindor používat pouze ve 100% barvě, nedoporučuje se pro použití v přechodu (rastru).

Matná povrchová úprava utlumuje metalický efekt prindoru.

### **STŘÍBRNÉ LAMINO**

**Tisk UV barvami na stříbrnou metalickou fólii, která je před tiskem celoplošně nanesená na požadovaný materiál.**

Nutno vytvořit vrstvu BÍLÁ pro objekty které mají být bílé, nebo bez metalického efektu.

BÍLÁ v grafice vyznačena přímou barvou, která nemá čistě bílý odstín (např. C15/M0/Y0/K0), objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Matná povrchová úprava utlumuje metalický efekt stříbrného lamina.

Čím tmavší barvy, tím méně viditelný metalický efekt (TAC max. 240%)

Bílý tah ve 100 % - min. tloušťka 0,5 pt.

### **CRAFT**

**Barvy tisknuty na hnědý materiál (hnědo/hnědý, bílo/hnědý).**

Nutno vytvořit vrstvu BÍLÁ pro objekty, které mají být bílé a pro objekty, které nemají být ovlivněny hnědým podkladem.

BÍLÁ v grafice vyznačena přímou barvou která nemá čistě bílý odstín

(např.: 15/0/0/0), objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Bílý tah ve 100 % - min. tloušťka 0,5 pt. Data pro podložení bílé dodat v křivkách.

### **PARCIÁLNÍ UV-lak LESK**

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude parciální lesk (matné části se nevyznačují), objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Tahy v lesku minimální tloušťka 0,5 pt. Data pro parciální UV-lak dodat v křivkách.

### **PARCIÁLNÍ UV-matt (matování z desky)**

V grafice vyznačena přímou barvou místa, kde bude matný lak (lesklé části se nevyznačují), objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy Ztmavit/Darken.

Tahy v lesku - minimální tloušťka 0,3 pt. Data pro parciální UV-matt lak dodat v křivkách.

### **3D LAK**

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude 3D lak, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy Ztmavit/Darken.

3D lak nesmí přesahovat kraj výseku, nesmí být přes ryl skládačky z důvodu odštipování - doporučená vzdálenost od sekání/rylu 2 mm.

Tahy 3D laku minimální tloušťka 0,5 pt.

Příliš jemným/detailním objektům hrozí zalití lakem (drobné tahy a mezery se spojí do neúhledné plochy).

Data pro 3D lak dodat v křivkách.

### **GLITTER LAK**

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude Glitter lak, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Nesmí se používat s jinými UV laky (struktura/mat z desky/3D lak).

Při použití v rylu hrozí rychlejší oděr a loupání laku.

Data pro glitter lak dodat v křivkách.

### **PERLEŤ LAK**

v grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude Perleť lak, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken. Nelze na něj vrstvit jiné UV laky (3D lak).

Perleť lak nanášíme pomocí flexoštočku.

Data pro perleť lak dodat v křivkách.

### **EMBOSS/DEBOSS**

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude emboss, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Data pro emboss/deboss dodat v křivkách.

### **NELAKOVANÉ PLOCHY**

Slouží pro dodatečný dotisk šarže/expirace.

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude nelakovaná plocha, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Data pro vyznačení nelakovaných ploch dodat v křivkách.

### **BRILLOVO PÍSMO**

Velikost písma: Marburg - medium.

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude braillovo písmo, objekty v jedné vrstvě, režim krytí vrstvy: Ztmavit/Darken.

Mimo grafiku vypsát obsah braillova písma.

### **STRUKTURA**

V grafice vyznačena přímou barvou místa kde bude struktura (Lesklé části se nevyznačují).

Tahy v lesku (objekty bez struktury) minimální tloušťka 0,5 pt.

Data pro strukturu dodat v křivkách.

**Formát souboru**

Tiskové PDF (standard PDF/X-4)

Otevřená data Adobe Illustrator (CC 2021) – zahrnout navazbené soubory a vykřivkovat texty / dodat také vazby (vložené bitmapy), případně použitá písma.

**Zasílání dat**

e-mailem: [studio@toppp.cz](mailto:studio@toppp.cz)

<https://wetransfer.com/>

<https://www.uschovna.cz/>

možnost uložení dat na naše FTP (Jméno a heslo vám vytvoříme na požádání)

- Vždy používejte pro prohlížení dat v Adobe Acrobat náhled přetisku.

**Označování číslem zakázky na klopě**

Jednotlivé výrobky jsou kvůli zpětné dohledatelnosti značeny číselným označením umístěným na klopách, nejsou po uzavření naplněného obalu viditelné.

V datech zastoupeny označením: **0000-0000 00**